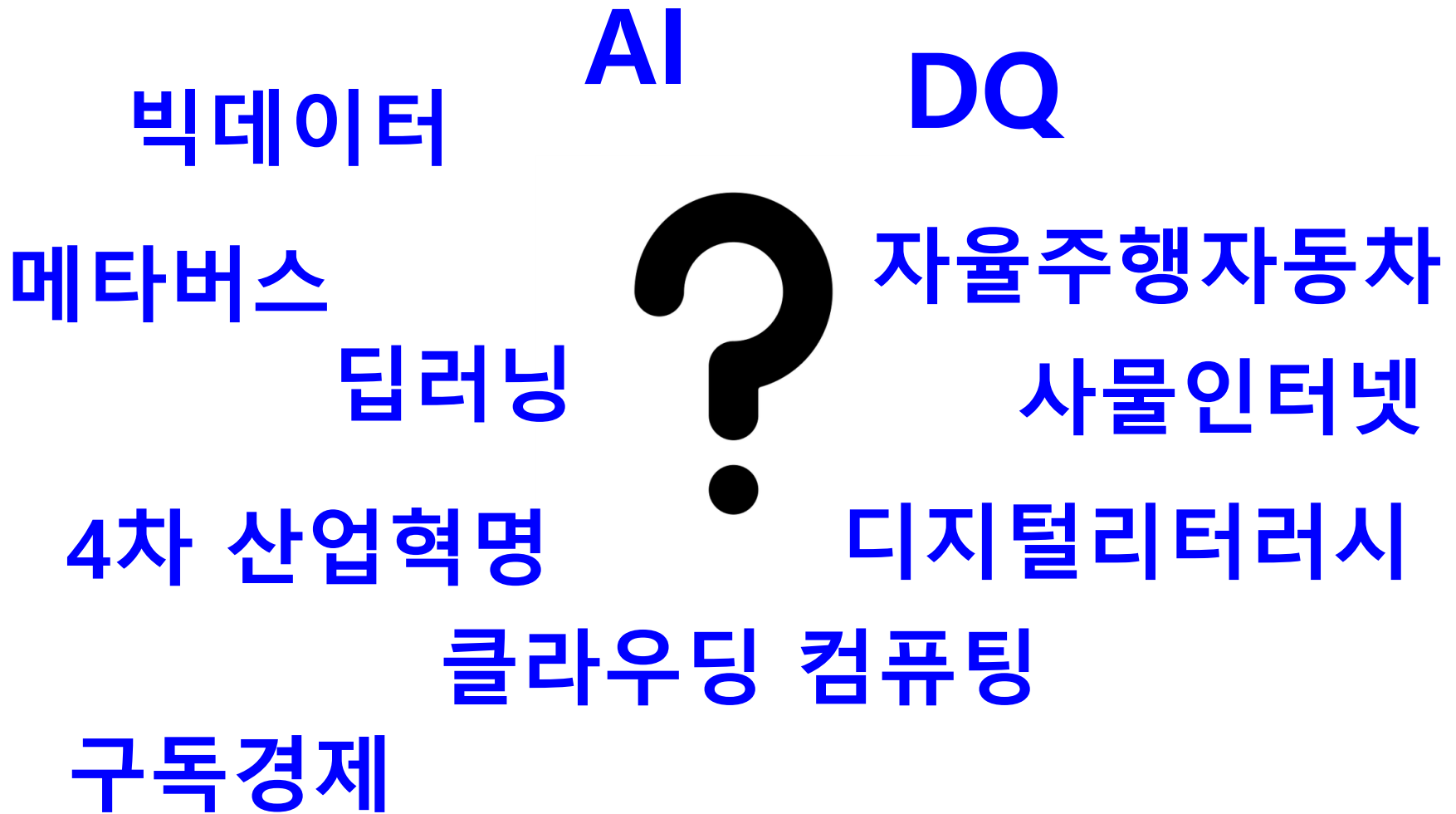


e스포츠로 만들어가는 도전과 즐거움이 있는 미래학교(1)

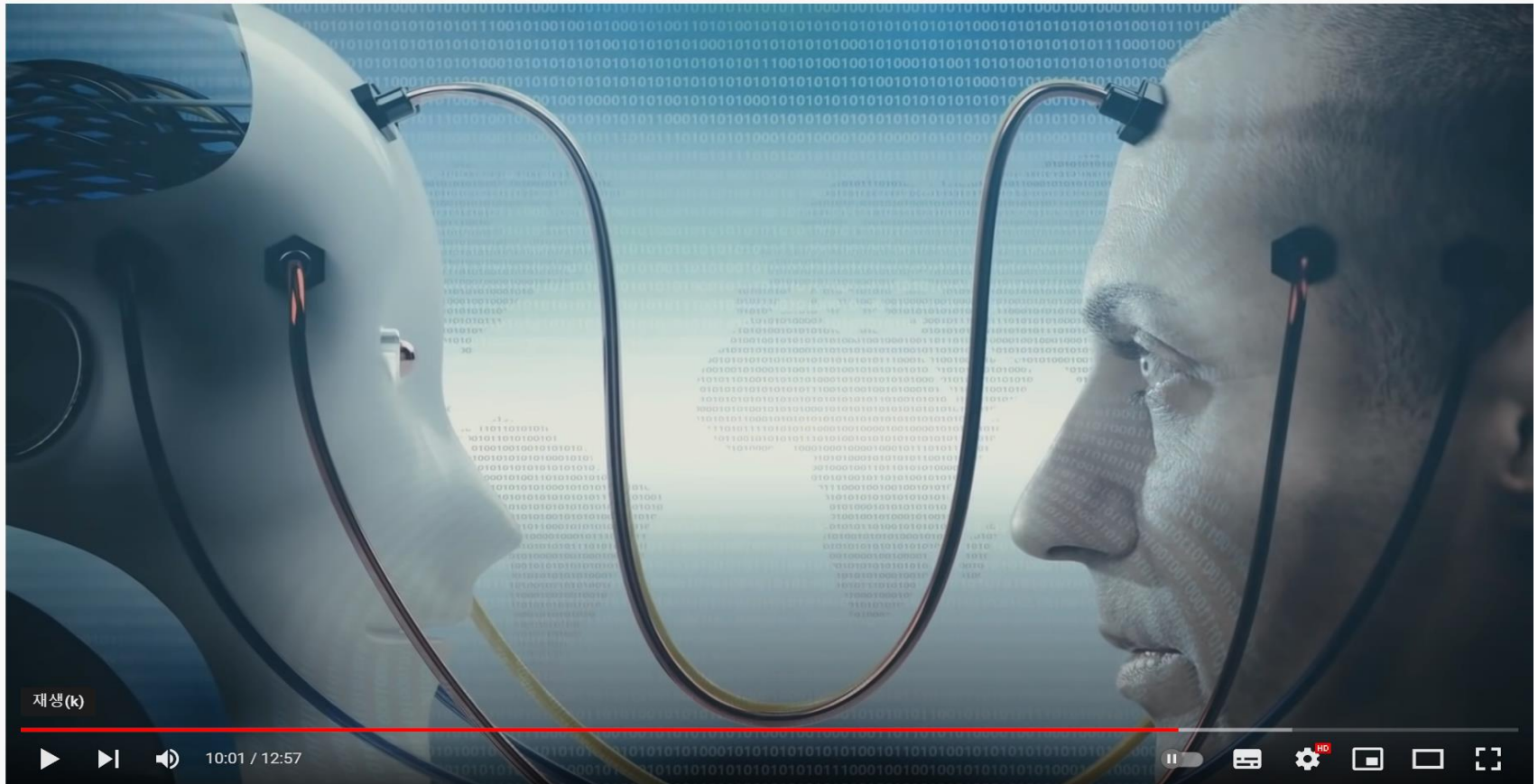
문의사항 | 게임리터러시 연구센터 ☎1644-5932

한국콘텐츠진흥원
KOREA CREATIVE CONTENT AGENCY

디지털 세상 속에 살고 있는 우리



미래학교와 디지털



세계미래포럼
2045 미래학교는 어떻게 변화할까?
조회수 41,386회 · 2019. 8. 2.

👍 230 🗨️ 싫어요 ➦ 공유 📌 저장 ...

이미지출처: <https://www.youtube.com/watch?v=xP2-npTeQiA>

미래학교와 AI

딥러닝

- 인간의 뉴런과 비슷한 인공신경망 방식으로 정보를 처리
- 컴퓨터가 여러 데이터를 이용해 마치 사람처럼 스스로 학습할 수 있게 인공신경망을 기반으로 구축한 기계 학습 기술이며, 축적된 데이터를 분석만 하지 않고 데이터를 학습까지 하는 기계 학습 능력을 활용하여 결론을 도출

미래학교와 AI

머신러닝

- 컴퓨터가 스스로 학습하여 인공지능의 성능을 향상시키는 방법
- 클라우드 컴퓨터가 학습 모형을 기반으로 외부에서 주어진 데이터를 통해 스스로 학습하는 것
- 빅데이터를 분석하고 가공해서 새로운 정보를 얻어 내거나 미래를 예측하는 기술, 축적된 데이터를 토대로 상관관계와 특성을 찾아내고 결론을 도출

미래학교와 AI

인공지능

- 사고나 학습 등 인간이 지닌 지적 능력을 컴퓨터를 통해 구현하는 기술

인공지능 체험

- 티처블머신

New Project

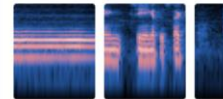
 Open an existing project from Drive.

Open an existing project from a file.



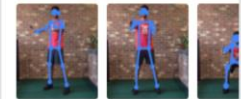
Image Project

Teach based on images, from files or your webcam.



Audio Project

Teach based on one-second-long sounds, from files or your microphone.



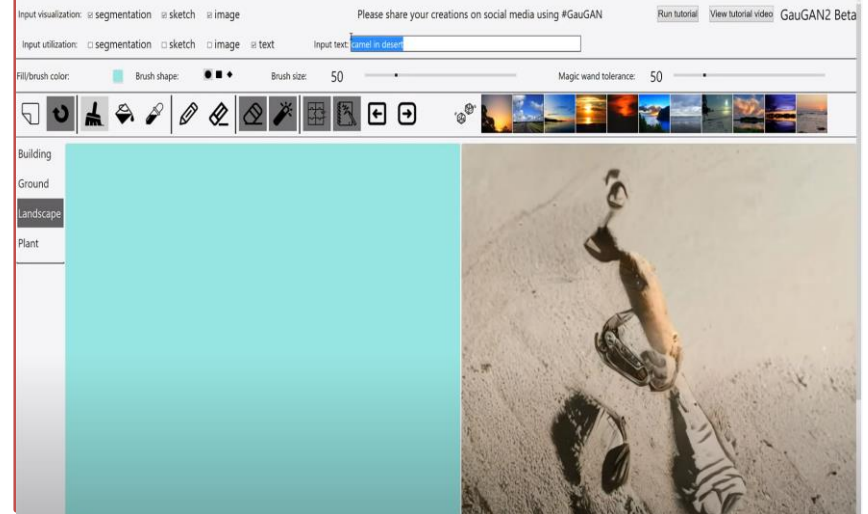
Pose Project

Teach based on images, from files or your webcam.

미래학교와 AI

인공지능 체험

- 엔비디아 고갱



미래교육과 DQ(디지털능력, 디지털 시민역량)

미래교육과 디지털

- 인간다운 삶을 위한 교육
- 지속가능한 미래를 위한 교육
- 사회정의를 실현하기 위한 교육
- 생태적 시민성을 강조하는 교육
- 학교의 경계를 넘어 지역의 맥락을 고려한 교육
- 정보기술과 테크놀로지에 기반한 교육
- 디지털 생활을 성공적으로 영위하기 위한 교육

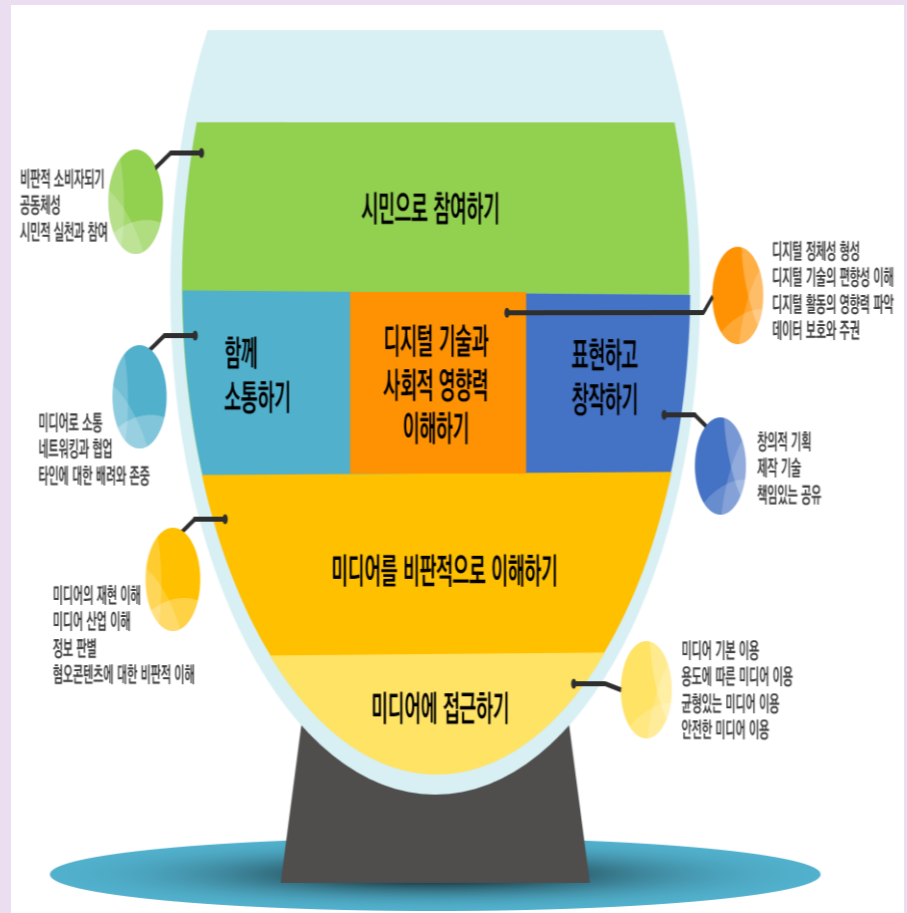
미래교육과 DQ(디지털능력, 디지털 시민역량)

소통과 배려의 새로운
디지털 공동체 실현



미래교육과 DQ(디지털능력, 디지털 시민역량)

생애주기별 미디어리터러시 역량 구조



이미지출처: 생애주기별 미디어리터러시 교육방안연구를 위한 델파이 질문지, 시정자 미디어 재단

미래교육과 DQ(디지털능력, 디지털 시민역량)

디지털 시민교육의 6가지 교육주제



미래교육과 DQ(디지털능력, 디지털 시민역량)

교육주제별 세부내용

교육영역	세부영역
정체성	자기정체성, 존중감, 진로·직업·노동, 밸런스, 균형감, 평판(개인) 등
웰빙	건강과 복지, 과의존, 디지털 문화소비, 사이버 도박, 안전 등
권리와 책임	개인정보보호(프라이버시, 개인식별정보), 디지털발자국, 정보보호, 보안, 타인을 위한 배려와 보호, 책임, 저작권 등
소통과 관계	(소통) 의사소통, 표현의 자유, 공감, 네트워킹 (초)연결, 공동체, 소통과 공유, 정보공유, 기계와의 소통 등 (관계) 존중, 배려, 인권, 평화, 혐오문화, 드라마(가십, 유언버어), 사이버불링 등
정보리터러시	정보리터러시, 허위조작정보, 정보판별, 비판적 소비, 인공지능(알고리즘), 빅데이터, 큐레이션, 평판(사회) 등
사회참여	디지털 참여, 공익, 다양성, 온라인 정치참여, 포용, 정보소외, 민주주의, 공정, 정의, 연대, 공유경제, 지속가능한 발전 등

미래교육과 DQ(디지털능력, 디지털 시민역량)

수업의 실제 (예 정체성관련)

나. 정체성 ② SNS에서 관심을 받으려고 했던 행동이 문제가 된 상황

상황제시					
키워드 : #정체성 #디지털시민 #규범 #시민역량 #자세와 태도 #시민성					
디지털 시민 역량	역량 (대분류)	<input type="checkbox"/> 자기관리 역량 <input type="checkbox"/> 비판적 판단 역량 <input type="checkbox"/> 사회적 참여 역량 <input type="checkbox"/> 매체 활용 역량	<input type="checkbox"/> 나 <input type="checkbox"/> 우리 <input type="checkbox"/> 공동체 <input type="checkbox"/> 활용 역량	<input type="checkbox"/> 정체성 <input type="checkbox"/> 소통과 관계 <input type="checkbox"/> 사회참여 <input type="checkbox"/> 매체 활용	<input type="checkbox"/> 교육영역 (중분류) <input type="checkbox"/> (디지털) 웰빙 <input type="checkbox"/> 권리와 책임 <input type="checkbox"/> 정보리터러시
	오프라인 (교과 내용)	[6도01-01] 감정과 욕구를 조절하지 못해 나타날 수 있는 결과를 도덕적으로 상상해 보고, 올바르게 자신의 감정을 조절하고 표현할 수 있는 방법을 습관화한다. [6심01-01] 아동기의 신체적, 인지적, 정서적, 사회적 발달의 특징 및 발달의 개인차를 알아 자신을 이해하고, 건강하게 발달하기 위해 필요한 조건을 설명한다.			
[브릿지] 현실과 디지털 세상 연결하기	온라인 (디지털 시민성교육 내용)	* 현실과 디지털 세상 연결 짓기 - 우리는 어떤 사람들을 시민이라고 부를까? - 시민이 가진 특성을 찾아보고 디지털 시민과는 어떤 차이점과 공통점이 있을까? - 디지털 시민의 정의는 무엇이며, 그들은 어떤 태도를 지니고 행동해야 하는가? - 나는 과연 디지털 시민이라고 말할 수 있을까? - 디지털 시대의 시민으로 살아가려면 어떤 태도를 지니고 행동해야 하는가?			
자료 안내 및 링크	수업대상	• 초등 고학년 [5-6학년]			
	교육 자료	• 교재명 : 초등학교 5-6학년을 위한 디지털 시대 시민되기 첫걸음 • 단원명 : 디지털 시대 시민되기			
	자료 링크	• 교육자료 및 활동지 보기			
수업 흐름도	수업열기	• 삽화를 보고 이야기를 나누며, '디지털 시대', '시민성' 등의 용어 설명하기 • 질문에 답하며 시민이 갖추어야 할 태도에 대해 생각하기			
	아해하기	• 온라인 공간에서 자신의 행동을 돌아보고 적극적 행동과 소극적 행동을 비교하여 적기 • 삽화를 보며 적극적인 것과 바람직한 것에 대해 이야기 나누기			
	실천하기	• 디지털 시민이 지켜야 할 자세를 점검하고 실천 수칙 만들기 • 새로운 수칙을 글과 그림으로 제안하기			

미래교육과 게임

게임과 인간

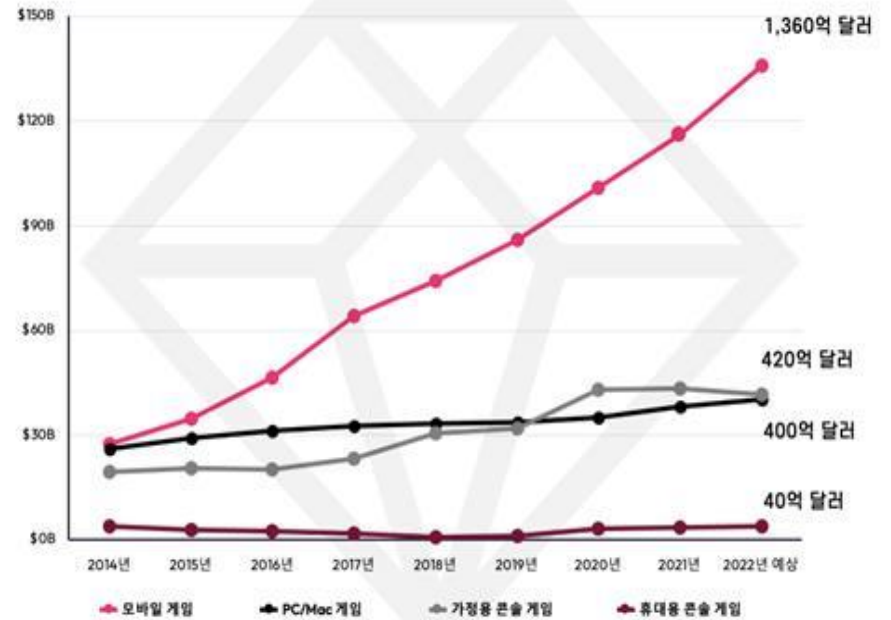


이미지출처: <https://www.youtube.com/watch?v=pAdV0u36Ys4>

미래학교와 게임

게임하는 인간

주요 기기별
전 세계 소비자 게임 지출



출처: data.ai 및 IDC 중 지출액에는 디지털 게임을 구매한 지출과 실물 패키지 게임을 구매한 지출이 포함되지만, 광고 수익은 제외. 모바일 게임에는 모든 앱 스토어(iOS 앱 스토어, Google Play, Windows Phone Store, Amazon, Samsung Galaxy 및 기타 안드로이드 앱 스토어)를 포함. 가정용 콘솔 게임에는 디스크 패키지 게임, 디지털 게임, 게임 관련 구독 서비스(예: Xbox Live, Game Pass, PlayStation Plus, PlayStation Now, Nintendo Switch Online)를 포함. 휴대용 콘솔 게임 소비자 지출에는 Nintendo 3DS와 Switch Lite 포함.

미래학교와 게임

게임하는 인간

전 세계 매출 상위 10위 모바일, 휴대용, PC 게임 2022년 1분기 사용 기기별 순위


















































data.ai Game IQ를 기반으로 작성

순위	모바일 게임	Nintendo Switch Lite	Steam (2021년)
1	 Genshin Impact miHoYo, 중국 Game IQ 상위 장르: 오픈 월드 RPG	 Pokemon Legends: Arceus Pokemon Co. / Nintendo, 일본 RPG - 액션	 NARAKA: BLADEPOINT NetEase, 중국 액션 - MMO 어드벤처
2	 ROBLOX Roblox, 미국 크리에이티브 샌드박스	 Kirby and the Forgotten Land Nintendo, 일본 플랫포머 - 액션	 Battlefield 2042 Electronic Arts, 미국 1인칭 슈팅 - 멀티플레이어 액션
3	 Honour of Kings Tencent, 중국 MOBA - 액션	 Mario Kart 8 Deluxe Nintendo, 일본 레이싱 - 경쟁 레이싱	 Grand Theft Auto V Rockstar Games, 미국 오픈 월드 액션 - 어드벤처
4	 Candy Crush Saga King/Activision Blizzard, 영국 M3-Saga	 Mario Party Superstars Nintendo, 일본 파티 - 멀티	 Dota 2 Valve Corp., 미국 MOBA - 전략
5	 Game For Peace Tencent, 중국 버블 로얄 - 슈팅	 Triangle Strategy Square Enix, 일본 RPG - 전략	 Counter-Strike: Global Offensive Valve Corp., 미국 1인칭 슈팅 - 멀티플레이어 액션
6	 Coin Master Moon Active, 이스라엘 온 거루기 - 파티	 Animal Crossing: New Horizons Nintendo, 일본 시뮬레이션	 New World Amazon Games, 미국 MMORPG
7	 Uma Musume Pretty Derby Cygames/CyberAgent, 일본 아이돌 육성 시뮬레이션	 Super Smash Bros. Ultimate Nintendo, 일본 격투 - 멀티플레이어	 Valheim Coffee Stain Studios, 스웨덴 오픈 월드 생존 - 어드벤처
8	 Lineage W NCSOFT, 대한민국 MMORPG	 The Legend of Zelda: Breath of the Wild Nintendo, 일본 액션 - 어드벤처	 PUBG Battlegrounds Krafton, 대한민국 버블 로얄 - 슈팅
9	 PUBG MOBILE Tencent, 중국 버블 로얄 - 슈팅	 Pokemon Brilliant Diamond / Shining Pearl Pokemon Co. / Nintendo, 일본 RPG - 어드벤처	 Destiny 2 Bungie, 미국 오픈 월드 액션 - 멀티플레이어
10	 Free Fire Garena Online/Sea, 싱가포르 버블 로얄 - 슈팅	 Super Mario 3D World + Bowser's Fury Nintendo, 일본 플랫포머 - 액션	 Tom Clancy's Rainbow Six Siege Ubisoft, 프랑스 전략 슈팅 - 멀티플레이어 액션

출처: data.ai 및 IDC. 참고: data.ai 모바일 게임 순위는 iOS와 Google Play를 합산한 순위. 중국에서는 iOS 순위만 집계. 시장 수준 순위.

미래학교와 게임

게임하는 인간

순위	앱명	순위 변동	마켓별 매출 순위
1	 리니지M NCSOFT	 1위	 4위  -
2	 오딘: 발할라 라이징 Kakao Games Corp.	  2위	 3위  -
3	 FIFA ONLINE 4 M by EA SPORTS™ NEXON Company	  24위	 1위  1위
4	 던전앤파이터 모바일 NEXON Company	  3위	 2위  -
5	 디아블로 이모탈 Blizzard Entertainment, Inc.	  9위	 6위  2위
6	 리니지W NCSOFT	  4위	 12위  -
7	 히어로즈 테일즈 37 Mobile Games	  8위	 10위  4위
8	 리니지2M NCSOFT	  5위	 15위  -
9	 우마무스메 프리티 더비 Kakao Games Corp.	  6위	 7위  -
10	 삼국지 전략판 Qookka Games	  26위	 5위  3위

미래교육과 게임

게임이란

- 규칙을 정해놓고 승부를 겨루는 놀이
- 경쟁
- 예측 불가능한 결과

미래교육과 게임

게임의 종류

- PC게임
- 모바일
(스마트폰, 스마트패드 등 이동기기에서 실행)
- 아케이드
(오락실, 게임장 등 ◦ 물리적 설비를 갖춘 장소에서 이용)
- 콘솔/비디오
(닌텐도, PS4, X-box 등)
- VR게임

미래교육과 게임

게임의 긍정적 효과

- 학업성적과 사회성 발달
- 지적능력 향상
- 시지각 능력 향상
- 소통수단

미래학교와 게임

※ 2023년 초 교육부 잇다(IT-DA)플랫폼에서 무료 서비스 연계 예정

학교현장에서 게임활용









미래학교와 게임

※ 2023년 초 교육부 잇다(IT-DA)플랫폼에서 무료 서비스 연계 예정

학교현장에서 게임활용

[자연] [인문] [미드코어]







 <p>다이너 부화장 과목 분류: 수학</p> <p>게임 시작</p> <p>PC 다운로드 Android 다운로드</p> <p>Release Date : 2022.07.14</p>	 <p>다이너 타워 과목 분류: 과학</p> <p>게임 시작</p> <p>PC 다운로드 Android 다운로드</p> <p>Release Date : 2022.07.14</p>	 <p>티노의 여행 과목 분류: 과학 (물리)</p> <p>게임 시작</p> <p>PC 다운로드 Android 다운로드</p> <p>Release Date : 2022.07.14</p>
 <p>다이너의 숨은 물건 찾기 과목 분류: 실과</p> <p>게임 시작</p> <p>PC 다운로드 Android 다운로드</p>	 <p>공룡들의 던전 탐험기 과목 분류: 수학</p> <p>게임 시작</p> <p>PC 다운로드 Android (준비중)</p>	 <p>티노의 모험 과목 분류: 소프트웨어 (코딩), 실과</p> <p>게임 시작</p> <p>PC 다운로드 Android 다운로드</p>

미래학교와 게임

※ 2023년 초 교육부 잇다(IT-DA)플랫폼에서 무료 서비스 연계 예정

학교현장에서 게임활용

[자연] [인문] [미드코어]

 <p>수호의 마을 지키기 과목 분류: 도덕</p> <p>게임 시작</p> <p>▶ PC 다운로드 ▶ Android 다운로드</p> <p>Release Date : 2022.07.14</p>	 <p>수호의 마법 대전 과목 분류: 영어</p> <p>게임 시작</p> <p>▶ PC 다운로드 ▶ Android 다운로드</p> <p>Release Date : 2022.07.14</p>	 <p>까로의 공동체 생활 과목 분류: 도덕</p> <p>게임 시작</p> <p>▶ PC 다운로드 ▶ Android 다운로드</p> <p>Release Date : 2022.07.14</p>
 <p>해링의 뛸기 훈련 과목 분류: 영어</p> <p>게임 시작</p> <p>▶ PC 다운로드 ▶ Android 다운로드</p>	 <p>수호의 백만장자 되기 과목 분류: 사회</p> <p>게임 시작</p> <p>▶ PC 다운로드 ▶ Android 다운로드</p>	 <p>당구의 몬스터 체포하기 과목 분류: 국어</p> <p>게임 시작</p> <p>▶ PC 다운로드 ▶ Android 다운로드</p>

미래학교와 게임

학교현장에서의 게임

- 올바른 게임 문화의 안목
- 컴퓨팅 사고력
- 미래 진로 역량
- 게임문화 공감대
- 게임의 활용가치 발굴과 확산

함께 만들어가는 우리 미래

우리가 일생동안 하는 여행 중에서 가장 먼 여행은 '머리에서 가슴까지의 여행'이라고 합니다.

이것은 넓은 생각을 깨뜨리는 것입니다.

우리에게는또 하나의 먼 여행이 남아 있습니다.

바로 '가슴에서 발까지의 여행'입니다.

발은 우리가 발 딛고 있는 삶의 현장을 뜻합니다.

예정과 공감을 우리의 삶 속에서 실현하는 것입니다.

-신영복 선생의 '담론'중에서

**'디지털 세상에 끌려가기보다 인간미를 가진 우리가
함께 만들어가는 미래교육을 꿈꾸어 봅니다.**

감사합니다.'